

# BATMAN

ARKHAM ASYLUM



rocksteady



## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Очень маленький процент людей может получить эпилептический приступ из-за светового потока или сверкания некоторых объектов игры. Созерцание некоторых объектов и фонов на телевизионном экране играя видео игры может привести к эпилептическим приступам. Определенные состояния могут вызвать приступов даже у людей без истории такого заболевания. Если вы или кто нибудь из вашей семьи страдает эпилепсией, посоветуйтесь с вашим лечащим врачом перед тем как играть эту игру. Если же у вас появляются какие либо из этих симптомов в время игры — головокружение, смущения в зрении, мышечные или глазные спазмы, нарушения в концентрации, дезориентация, какие либо неволевые движения, или конвульсии — НЕМЕДЛЕННО остановите игру и посоветуйтесь с врачом перед тем как снова начать играть игру.

## ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ

- Всегда сидите на значительном расстоянии от монитора.
- Избегайте играть если вы устали или если чувствуете нехватки сна.
- Уверитесь что в комнате в которой вы играете есть достаточно света.
- Делайте перерыв на 10 - 15 минут за каждый час игры.

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>Введение.....</b>	<b>2</b>	<b>Техническая Поддержка.....</b>	<b>15</b>
<b>Установка и Активация .....</b>	<b>2</b>	<b>Свяжитесь с Нами .....</b>	<b>15</b>
НАЧАТЬ ИГРУ .....	3	ПОДДЕРЖКА ОНЛАЙН.....	15
<b>Главное Меню .....</b>	<b>4</b>	ПОМОЩЬ ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ .....	15
НАСТРОЙКИ ИГРЫ .....	4	ПОДДЕРЖКА ПО ТЕЛЕФОНУ .....	16
НАСТРОЙКИ ЗВУКА .....	5	<b>Благодарности .....</b>	<b>16</b>
<b>Сохранение и Загрузка.....</b>	<b>5</b>	<b>Гарантия .....</b>	<b>17</b>
<b>Управление .....</b>	<b>6</b>		
УПРАВЛЕНИЕ МЫШКОЙ И КЛАВИАТУРОЙ .....	6		
ДВИЖЕНИЕ.....	6		
БОЙ .....	6		
ПРЕДМЕТЫ.....	7		
ГАМЕРПАД КОНТРОЛИ.....	8		
ДВИЖЕНИЕ.....	8		
БОЙ .....	9		
ПРЕДМЕТЫ .....	9		
<b>Бой .....</b>	<b>10</b>		
<b>Оборудование .....</b>	<b>10</b>		
БЭТАРАНГ.....	10		
КРЮК .....	10		
ДРУГИЕ УСТРОЙСТВА.....	11		
<b>Режим «Детектив».....</b>	<b>11</b>		
<b>Анализ Обстановки .....</b>	<b>12</b>		
<b>Опыт и Улучшения .....</b>	<b>13</b>		
<b>Интерфейс .....</b>	<b>13</b>		
УЭЙНТЕК .....	13		
КАРТА И ЦЕЛИ .....	13		
ЗАГАДКИ РИДДЛЕРА .....	14		
БИОГРАФИИ ПЕРСОНАЖЕЙ .....	14		





## ВВЕДЕНИЕ

Нам предстоит тяжелая ночь...

Джокер устраивает нападение на мэрию города. Казавшаяся случайной атака успешно подавлена. **Бэтмен** препровождает своего заклятого врага в лечебницу Аркхема, Готэмский центр судебной психиатрии.

Но Джокер что-то замышляет, и побег – лишь начало его безумного плана. К тому времени когда над Готэмом взойдет солнце, он превратит остров Аркхем в извращенную игровую площадку и уничтожит самого **Темного Рыцаря**.

Сможет ли **Бэтмен** пережить ночь взаперти с психопатами и маньяками со всего Готэма?







## УСТАНОВКА И АКТИВАЦИЯ

Установка, одноразовый процесс и продолжается только несколько минут. Очень важно правильно установить игру перед тем как ее запускать; пожалуйста следуйте инструкциям внизу:

1. Щелкните дважды на файл **BatmanArkhamAsylum.dmg** и подождите пока **Batman Arkham Asylum значок** появиться на вашем экране.
2. Щелкните дважды на иконку **Batman Arkham Asylum значок** чтобы ее открыть.
3. Перетащите **значок Batman Arkham Asylum** в **папку Программы** которая появляется рядом. Копирование начнется.
4. Когда копирование закончиться, перетащите **Batman Arkham Asylum значок** с вашего экрана в корзину. Теперь вы можете удалить файл **BatmanArkhamAsylum.dmg**.
5. Щелкните дважды на **Batman Arkham Asylum применение значок** которую можно найти в **папке Программы** на вашем жестком диске. За тем появится окно с предварительными опциями показывая активационного панель.
6. Введите вашего продуктового кода в шести пустых полей. Когда продуктовый код введен, активируется кнопка **Сохранить** в правом углу панели.
7. Нажмните на кнопку **Сохранить** ЧтобВ сохранить вашего продуктового кода.
8. Нажмните на кнопку **Активация Онлайн...** в панели активации. Потом появиться текст подтверждающий что ваш продуктовый код отправлен в Feral. Нажмните на кнопку **Активация Онлайн** в тексте.
9. Через несколько секунд появиться сообщение подтверждающее успешную активацию вашей игры. Панель активации обновиться показывая вам число компьютеров на котором разрешено активировать игру и на скольких игра активирована сейчас. В будущем можете играть игру без интернет связи.


Теперь можете продолжить к секции "Начать Игру" внизу, которая поможет вам начать первую игру.

## НАЧАТЬ ИГРУ

1. Если программа все еще не запускается, нажмите два раза левым бутоном мышки на **иконку Batman Arkham Asylum**. Ее можно найти в **папке Приложения** на жестком диске вашего компьютера.
2. За тем покажется предварительный экран игры. Нажмите на кнопку **Играть** и после этого игра запуститься.
3. Когда появится главный экран игры, нажмите  на клавиатуре или кнопку геймпада чтобы выбрать вводное устройство.
4. После этого вы увидите меню Выбор сохраненной игры. Вам нужно маркировать один из слотов и нажать снова .
5. Теперь вы увидите меню с Настройки игры. С его помощью можно регулировать яркость и включить субтитры если вы хотите. После того как вас все устраивает, выберите кнопку **Продолжить** и нажмите еще раз .
6. Потом вы можете регулировать степень сложности игры. **Средний** степень является регулярной настройкой. Это должно быть достаточно сложно для большую часть игроков.
7. Когда все настройки вас устраивают, нажмите  и тут-же вы окажитесь в Батмобиле, сопровождая Джокера через темные улицы Готхэм сити в **Arkham Asylum** где начнется ваше приключение...

## ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Для навигации в меню используйте .

Нажмите клавишу , чтобы выбрать какой-либо пункт, принять изменения или перейти на следующий экран.

Нажмите клавишу **esc**, чтобы выйти из подпункта меню и вернуться на предыдущий экран.

Нажмите "Старт"	Щелкните левой кнопкой мыши, чтобы начать новую игру.
Выбор сохраненной игры	Выберите один из четырех доступных профилей для записи прогресса и настроек.
Главное меню	Доступны пункты: Режим истории, Испытания, Биографии персонажей, Призы и Настройки.
Режим истории	Сюжетное прохождение игры <b>Batman: Arkham Asylum</b> (после начала новой игры выберите уровень сложности).
Режим испытания	Откройте доступ к множеству испытаний и пытайтесь достичь высшего уровня.
Дополнительное содержание	Доступ к свежим дополнительным материалам.
Биографии персонажей	Доступ к открытым во время прохождения игры биографиям союзников и врагов <b>Бэтмена</b> , а также уникальным материалам от DC Comics' WildStorm Productions.
Призы	Доступ к галерее трофеев. Коллекция трофеев пополняется по мере прохождения игры.
Настройки	Доступ к управлению следующими параметрами:

### Настройки Игры

**Инвертировать обзор:** вкл./выкл.

**Инвертировать вращение:** вкл./выкл.

**Инвертировать полет:** вкл./выкл.

**Вибрация:** вкл./выкл. вибрацию контроллера.

**Активная камера:** вкл./выкл.

**Яркость:** настройка яркости изображения

### Настройки Звука


**Субтитры:** управление выводом субтитров.

**Громкость звуков:** настройка громкости спецэффектов.

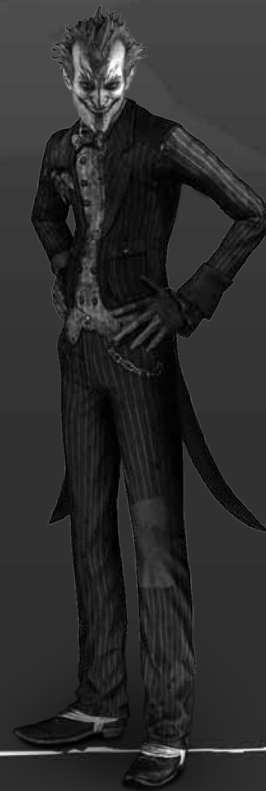
**Громкость музыки:** настройка громкости музыкального сопровождения.

**Громкость реуи:** настройка громкости голосовых сообщений.

## СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

Каждый уровень игры содержит несколько пунктов через которых Бэтмен должен пройти чтобы продолжить в игре. В момент прохождения такой точки главным героем на экране появится следующая пиктограмма  В этот же момент происходит автоматическое сохранение игры.

При следующем запуске игры выберите свой профиль в главном меню, и игра продолжится с последней пройденной контрольной





# УПРАВЛЕНИЕ

## УПРАВЛЕНИЕ МЫШКОЙ И КЛАВИАТУРОЙ

### Движение

Клавиша/Кнопка	Команда
W Ц A Ф S Ы D B	Движение
Перемещение мыши	Поворот камеры
ctrl /	Красться / Спрыгнуть
Пробел	Бежать, карабкаться, планировать, использовать
Пробел x2	Уклонение
Z я	Приблизить
F A / Дополнительная кнопка мыши 1	Крюк
Пробел (Когда присмывается в углу)	В укрытие

### Бой

Клавиша/Кнопка	Команда
ЛКМ	Удар
T е / ПКМ	Контратака / Бесшумная нейтрализация
E у / СКМ	Оглушить плащом
+ ЛКМ	Бросить (необходимо улучшение)*
+ ПКМ	Решающий удар (необходимо улучшение)*
Пробел x2 (Напротив врага)	Уклониться
ctrl + ПКМ Нейтрализация на земле (Рядом с лежащим врагом)	
Q и / Дополнительная кнопка мыши 2	<b>Бэтарапг</b>
C с	Быстрый <b>Бэткоготь</b> (необходимо улучшение)*

### Предметы

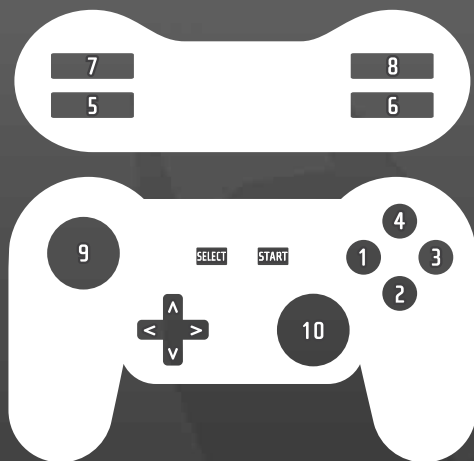
Клавиша/Кнопка	Команда
G п (Удерживать) / ПКМ (Удерживать)	Выбрать устройство
ЛКМ	Использовать устройство
R к / СКМ	Детонировать Взрывчатый гель / Соник <b>Батарапг</b> (Оба требуют обновления)*
X ч (Нажать)	Режим «Детектив»
X ч (Удерживать)	Сканировать обстановку
Колесо мыши вверх	Следующее устройство
Колесо мыши вниз	Предыдущее устройство
1 — 8	Быстрый выбор оборудования
→	Показать карту / Улучшения (Когда она налична)

\*Чем больше опыта вы приобретаете, тем больше умения и гаджеты **Бэтмэна** будут совершенствоваться.



## ГАМЕРАД КОНТРОЛЫ

**Batman: Arkham Asylum** работает хорошо клавиатурой и мышкой вашего Mac, но мы рекомендуем использовать геймпад (gamepad) с двойной аналоговой ручкой и как минимум 10 кнопок. Диаграмма показанная внизу, на основе стандартного контроллера; все геймпады (gamepads) имеют сходные кнопки но могут немного различаться от показанных здесь.



### Движение

Клавиша/Кнопка	Команда
9	Движение
10	Поворот камеры
8	Красться
3	Спрыгнуть (свисая с края)
2	Бежать, карабкаться, планировать, использовать
2 x2	Уклонение
10 (нажать)	Приблизить
6	Крюк
9 (нажать)	Центрировать камеру
2 (Когда присмывается в углу)	В укрытие

### Бой

Клавиша/Кнопка	Команда
1	Удар
4	Контратака / Бесшумная нейтрализация
3	Оглушить плащом
2 + 1	Бросить (необходимо улучшение)
3 + 4	Решающий удар (необходимо улучшение)
2 x2 (напротив врага)	Уклониться
8 + 4 (рядом с лежащим врагом)	Нейтрализация на земле
7 (нажать)	<b>Бэтаранг</b>
8 x2	Быстрый <b>Бэткоготь</b> (необходимо улучшение)

### Предметы


Клавиша/Кнопка	Команда
7 (удерживать)	Выбрать устройство
8	Использовать устройство
6	Детонировать Взрывчатый гель / Соник <b>Батаранг</b> (Оба требуют обновления)
5 (нажать)	Режим «Детектив»
5 (удерживать)	Сканировать обстановку
	Выбрать устройство
SELECT	Показать карту / Улучшения (Когда она налична)





## БОЙ

В сражениях с врагами **Бэтмен** использует различные приемы.

**Удар:** стандартная атака **Бэтмена**, обрушивающая на противника град ударов. Активируется левой кнопкой мыши.

**Контратака:** когда во время боя выводится данная пиктограмма , **Бэтмен** может контратаковать (прием активируется правой кнопкой мыши), сломив атаку неприятеля.

**Оглушить плащом:** эта атака временно контузит нападающего. **Бэтмен** оглушает врагов, вооруженных оружием ближнего боя (клавиша ) , нейтрализуя их защиту и открывая для атаки Удар.

**Уклонение:** двойное нажатие  позволяет увеличить расстояние до противника или перепрыгнуть через него.

Оборудование: гаджеты **Бэтмена** (например, **Бэтаранг**) могут использоваться во время боя, в комбинации с оглушающими и прямыми ударами.

С каждой успешной атакой увеличивается значение особого счетчика. Если он окрашивается желтым цветом, это означает, что после окончания боя **Бэтмен** получит повышенное количество XP (опыта). Накопление опыта также восстанавливает здоровье героя.

Открытие особых способностей позволит вам использовать в бою уникальные приемы, которые помогут вам атаковать противников по-новому или наносить им огромные повреждения.




## ОБОРУДОВАНИЕ

В начале игры **Бэтмен** пользуется следующими устройствами:

### Бэтаранг



**Бэтаранг** применяется, чтобы оглушать заключенных, разрезать веревки и отключать оборудование. Его можно быстро бросить, нажав клавишу , или прицелиться и затем метнуть, удерживая ПКМ, а затем нажав ЛКМ.



### Крюк



С помощью крюка **Бэтмен** может подниматься вверх, на возвышенности и уходить из-под обстрела.



Точки, в которых можно активировать крюк, обозначаются специальной пиктограммой. Если есть точка захвата но ее не видно на экране, появиться икона со стрелкой в верхней части экрана.

Устройства выбираются с помощью колеса мыши или клавиш быстрого доступа ( — ). Подготовьте избранного гаджета нажимая правым бутоном мышки. За тем нажмните левый бутон мышки чтобы его использовать.


## ДРУГИЕ УСТРОЙСТВА

По мере того как **Бэтмен** накапливает опыт, открывается доступ к новым устройствам и усовершенствованиям. Они помогут вам пробраться в самое сердце лечебницы и полностью исследовать предыдущие локации, если вы решите вернуться.



## РЕЖИМ «ДЕТЕКТИВ»

Сканер **Бэтмена** — настоящее чудо техники, сделанное гением инженерии. Маска не только скрывает лицо супергероя и предоставляет дополнительную защиту. В устройстве установлены компьютерные системы, на многие годы опережающие современную технику. Сканер постоянно анализирует окружающую среду и помогает **Бэтмену** в расследованиях. В режиме «Детектив» **Бэтмен** получает возможность фильтровать информацию, изолируя необходимые данные, улики, а также получая тактический анализ ситуации.

Режим «Детектив» включается клавишей .

Во время детективного режима, врагов анализируют чтобы измерить их уровень опасности, предметы которые они имеют и их душевное состояние. Чем больше врагов уничтожает Бэтмен тем больше они будут нервничать.



## АНАЛИЗ ОБСТАНОВКИ

Лечебница Аркхема — старое здание с богатой историей. Все главные противники **Бэтмена** в свое время отбывали здесь заключение. Каждый из них оставил в лечебнице свой след. **Бэтмен** может проводить анализ обстановки для выявления этой информации и накопления опыта. Анализ обстановки необходим для поиска и решения всех задач Эдварда Нигмы (Риддлера).

Для включения анализа воспользуйтесь клавишей **X** **Ч**.



## ОПЫТ И УЛУЧШЕНИЯ

Сражения с врагами, спасение мирных жителей, сбор информации, решение головоломок и осуществление правосудия над злодеями — за все эти действия **Бэтмен** получает очки опыта (XP). Когда персонаж накапливает достаточно опыта, вы получаете возможность выбрать улучшение из предложенных вариантов. Улучшения помогут **Бэтмену** справиться с многочисленными трудностями на острове Аркхем.

## ИНТЕРФЕЙС

### УЭЙНТЕК

По мере того как вы побеждаете противников, решаете головоломки и накапливаете опыт, открывается доступ к множеству новых возможностей.

Для доступа к ним нажмите в игровом меню клавишу **→**, для навигации используйте клавиши **←** и **→**.

Вы можете проводить усовершенствования и открывать новые боевые приемы, устройства и прочие улучшения.

## КАРТА И ЦЕЛИ

На экране карты выводится план острова Аркхем, текущие цели, а также координаты **Бэтмена** в игровом мире.

Для увеличения или уменьшения масштаба карты служат клавиши **X** и **Z**.

Чтобы переместиться к местонахождению **Бэтмена**, нажмите клавишу **ctrl**.



## ЗАГАДКИ РИДДЕРА

«Моя цель проста! Ты пройдешь ряд до смешного тяжелых испытаний, и... ну... Впрочем, ты сам все увидишь».

Казалось бы, ситуация в Археме – серьезнее некуда. Но вдобавок ко всему Эдвард Нигма, также известный как Риддлер, наводнил остров загадками и головоломками для **Бэтмена**. Риддлер полагает, что интеллектуально превосходит **Бэтмена** – и ваша задача доказать, что он не прав.

Доступ к списку загадок можно получить в игровом меню, щелкнув клавишу **→** навигация осуществляется кнопками **[←]** и **[→]**.

Навигация между локациями осуществляется кнопками **[X]** и **[Y]**.



## БИОГРАФИИ ПЕРСОНАЖЕЙ

По мере того как **Бэтмен** встречается с ключевыми персонажами или собирает о них сведения, в пункте меню Биографии персонажей открывается доступ к подробной информации о них.

Здесь **Бэтмен** может проигрывать аудиозаписи и просматривать досье персонажей.

Чтобы выбрать запись для проигрывания, наведите курсор на значок пленки и нажмите **[Enter]**.

Для просмотра досье персонажа нажмите **ctrl**.



## ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Мы делаем все возможное чтобы сделать **Batman: Arkham Asylum** совместимую с новыми программными обеспечениями. Но если у вас есть проблемы с загрузкой и работой **Batman: Arkham Asylum**, пожалуйста, читайте дальше. Вам нужно иметь следующую информацию перед тем как связываться с технической поддержкой Feral:

1. Сообщение о типа ошибки когда проблема появляется (если оно есть).
2. Файл **Batman Arkham Asylum Report.txt**. Он содержит:
  - Отчет о системном профиле Apple на вашем Mac.
  - Какие либо аварийные сообщения о Batman Arkham Asylum.
  - Список с элементами игры.

Всю нужную информацию можно найти открывая Batman Arkham Asylum и нажимая на ярлык Поддержка в окне с предварительными опциями Batman Arkham Asylum. В ярлыке Поддержка, нажмите на бутон **Изготовить отчет**; он оцветиться в сером а за тем появиться колесо с прогрессом и сообщение о статусе. Сразу когда отчет завершен он появиться в виде файла на вашем стартовом экране. Теперь нажмите на бутон **Создайте и-мейл**. Не забудьте прикрепить отчет **Batman Arkham Asylum Report.txt** на вашем и-мейле.

## СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ

### Поддержка Онлайн

Посетите наш сайт [www.feralinteractive.com](http://www.feralinteractive.com)

Сдесь вы найдете поддержку по продуктам и другую информацию, а так же ответы на часто задаваемые вопросы плюс патчи, обновления и демо версии.

### Помощь по Электронной Почте

Если вы не можете найти ответ на свой вопрос в нашем сайте, напишите и-мейл на следующем адресе: [bmaasupport@feralinteractive.com](mailto:bmaasupport@feralinteractive.com)

В поля для названия и-мейла нужно включить слова **"Batman Arkham Asylum"**.

Не забудьте прикрепить файл с названием **Batman Arkham Asylum Report.txt** в вашем и-мейле.



## Поддержка по Телефону

Если вы предпочитаете разговаривать с членом нашего экипа поддержки, вы можете позвонить на эти номера:

### Для США

Тел: **1-888-592-9925** (Без налогов)

Между 9.00 и 18.00ч. Центральное стандартное время (США), С понедельника по пятницу.

### Для Великобритании

Тел: **020 8875 9787**

Между 9.00 и 18.00ч. GMT, С понедельника по пятницу.

### Для иностранных сообщений

Тел: **+44 20 8875 9787**

Между 9.00 и 18.00ч. GMT, С понедельника по пятницу.

Если вы звоните вне рабочее время, пожалуйста оставьте сообщение с вашим именем и номером игры о которой вы хотите задать вопрос.

Эту услугу можно получить только на английском языке.

## БЛАГОДАРНОСТИ

Разработано: **Rocksteady Studios Ltd.**

Опубликовано: **Warner Bros. Entertainment Inc.**

Обозначает кем портирован на макбук: **Feral Interactive Ltd.**

Опубликованный: **Feral Interactive Ltd.**



BATMAN: ARKHAM ASYLUM Software © 2009–2011 Warner Bros. Entertainment Inc. Разработано Rocksteady Studios Ltd. Опубликовано для Mac лицензом Warner Bros. Entertainment Inc. Rocksteady и логотип Rocksteady являются торговыми марками Rocksteady Studios Ltd. С поддержкой Unreal Engine. Unreal ® регистрируемая торговая марка Epic Games, Inc. Unreal ® Engine, Авторское право 1998–2011, Epic Games, Inc. Использует Bink Video, Авторское право © 1997–2011 RAD Game Tools, Inc. Использует FMOD Ex Sound System, Firelight Technologies. Использует Scaleform GFX © 2009–2011 Scaleform Corporation. Части этого софтвера используют технологию SpeedTree® technology (© 2011 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® регистрируемая торговая марка Interactive Data Visualization, Inc. Все права защищены. Mac и логотип Mac являются торговыми марками Apple Inc. зарегистрировано в США и других стран. Feral и логотип являются торговыми марками Feral Interactive Ltd.

Все другие торговые марки являются собственностью их законных владельцев. Все права защищены.



BATMAN как и все другие герои являются элементами торговой марки DC Comics © 2009–2011. Все права защищены.



WBIE LOGO, WB GAMES LOGO и WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s11)



## ГАРАНТИЯ

Feral Interactive Ltd. гарантирует покупателю продуктов multimedia product что оригинальный диск (DVD) находящийся с этим продуктом multimedia product будет функционировать без неисправностей в течении (90) дней считая с даты покупки по инвойсу. Считается и каждый другой срок после легальной закупки игры.

Пожалуйста отправьте обратно продукт multimedia вместе с инструкциями в письме:

### **Feral Returns**

**64 Kimber Road**

**London SW18 4PP**

**United Kingdom**

Пожалуйста напишите своего полного адреса и ваших имен (включая почтового кода), плюс дату и место закупки.

Если вы вернете диска без доказательства о закупке или после срока гарантии, Feral Interactive Ltd. либо исправит либо заменит диска за счет покупателя. Эта гарантия недействительна если диск поврежден из-за инцидента, неправильного пользования или неосторожности, так же если диск видоизмененный после закупки.

Покупатель понимает что нужно пользоваться диском ответственно. Продукт multimedia не содержит, другую гарантию кроме приложенной гарантии. Покупатель несет ответственность за поправку и модификацию продукта multimedia.

По закону, Feral Interactive Ltd. не принимает какую либо другую гарантию к базарной цене продуктов multimedia. Так же не несет ответственность за удовлетворение покупателя или за другие возможности продукта.

Покупатель ответствен за всех рисков связанных с потерей средств, потерей информации, с ошибками или с другой неисправностью как результат неправильного использования продукта. Так как некоторые законодательства не позволяют ограничений указанных в гарантии, возможно гарантия не относиться к покупателю.



# УПРАВЛЕНИЕ МЫШКОЙ И КЛАВИАТУРОЙ

## Движение

Клавиша/Кнопка	Команда
W Ц A S D Ф Ы В	Движение
Перемещение мыши	Поворот камеры
ctrl /	Красться / Спрыгнуть
Пробел	Бежать, карабкаться, планировать, использовать
Пробел x2	Уклонение
Z Я	Приблизить
F А / Дополнительная кнопка мыши 1	Крюк
Пробел (Когда присмывается в углу)	В укрытие

## Бой

Клавиша/Кнопка	Команда
ЛКМ	Удар
T Е / ПКМ	Контратака / Бесшумная нейтрализация
E У / СКМ	Оглушить плащом
+ ЛКМ	Бросить (необходимо улучшение)
+ ПКМ	Решающий удар (необходимо улучшение)
Пробел x2 (Напротив врага)	Уклониться
ctrl + ПКМ Нейтрализация на земле (Рядом с лежащим врагом)	
Q И / Дополнительная кнопка мыши 2	Бэтарапг
C С	Быстрый Бэткоготь (необходимо улучшение)